

المختصر المفيد

الكمبيوتر
وتكنولوجيا المعلومات

في

الصف الثالث الإعدادي

ملخص المنهج
أسئلة بالإجابات

الترم الثاني

إعداد

عمرو الطحان
معلم فتيات وبنين الثانوي

ملخص للمنهج

| | | | | | | | |
|--|----------|---------------|----------------------|--------------|-----------|--|----------------------------|
| تتكون من ملايين الخلايا المتساوية تعرف الخلايا باسم Byte | | | | | | | الذاكرة Ram |
| يتم حفظ البيانات في الذاكرة المؤقتة لابد أن يحدد لمكان حفظها في الذاكرة اسم ونوع حسب طبيعة البيان لان كل نوع بيان له مساحة تخزينية معينة | | | | | | | حفظ البيانات |
| حرفية | | رقمية | | | متنوعة | | انواع البيانات |
| string | char | Boolean | object | date | غير صحيحة | صحيحة | |
| سلسلة من الحروف | حرف واحد | True او false | صورة او صوت او فيديو | تاريخ او وقت | single | Byte مدى من ٢٥٥ صفر الى يشغل واحد بايت | |
| | | | | | double | short | |
| | | | | | decimal | Integer يشغل ٤ بايت | |
| | | | | | | long | |
| Object, Date هي البيانات التي لا تدرج تحت البيانات الرقمية او الحرفية مثل | | | | | | | البيانات المتنوعة |
| هي اماكن محجوزة في ذاكرة الكمبيوتر تتغير قيمتها اثناء تشغيل البرنامج يتحدد لها اسم ونوع بيان عند الاعلان عنه او يمكن أن يأخذ المتغير قيمة ابتدائية initial Value ثم تتغير قيمته اثناء سير البرنامج يمكن تخصيص قيمة للمتغير مع امر الإعلان اوفى مرحلة لاحقة او في اثناء سير البرنامج | | | | | | | المتغيرات |
| هي اماكن محجوزة في ذاكرة الكمبيوتر يتحدد لها اسم ونوع بيان وتأخذ قيمة ثابتة لا تتغير اثناء سير البرنامج لابد من تخصيص قيم لها اثناء الاعلان فقط | | | | | | | الثوابت |
| التخصيص هو وضع او تعيين قيمة لثابت او متغير او خاصية وهي جملة من طرفين طرف ايمن القيمة التي تخزن وطرف ايسر مكان تخزين القيمة وبينهما معامل التخصيص يمكن تخصيص قيمة للمتغير او الخاصية قيمة مجردة A=5 او قيمة من تعبير حسابي 4 * 3 + 2 = A او قيمة من متغير اخر B = A او قيمة من خاصية U_Name = TextBox1.Text او U_Gender = False | | | | | | | جملة التخصيص Assignment |
| يقصد بها معامل التخصيص ولا يقصد بها التساوى الحسابي | | | | | | | = |
| معامل الربط يستخدم للربط بين النصوص (سلسلة نصية) | | | | | | | & |



| VbCrLf | ثابت حرفى ورمز الادخال يستخدم لانشاء سطر جديد |
|---------------------------------|---|
| النطاق | <ul style="list-style-type: none"> هو مكان استعمال او استخدام المتغيرات والثوابت داخل البرنامج لا نستطيع استخدام المتغيرات والثوابت الا فى نطاق اعلانها فقط ويمكن الاعلان عن المتغيرات والثوابت على مستوى الاجراء وعلى مستوى التصنيف يمكن الاعلان عن المتغيرات والثوابت على مستوى التصنيف حتى يمكن استخدامها فى كل اجزا البرنامج |
| Rem او الفاصلة | تستخدم لكتابة الملاحظات والتعليقات لتسير فهم الاوامر والاكواد داخل البرنامج وتبدأ بالامر Rem |
| المدى Range | هو حدود القيم المتاحة للبيان حد أدنى وحد أقصى من القيم يطلق عليها مدى |
| شروط تسمية الثوابت والمتغيرات | <ol style="list-style-type: none"> لا يبدأ برقم وان يبدأ اسم المتغير او الثابت بحرف أو علامة (_) الشرطة السفلى ألا يحتوى الاسم على الرموز والعلامات الخاصة مثل الجمع والطرح والقسمة ألا تستخدم الكلمات المحجوزة فى تسمية الثوابت والمتغيرات dim . As. const يفضل ان يعبر اسم الثابت والمتغير عن محتواه واختيار نوع بيان مناسب لطبيعة البيان |
| Dim | يستخدم الأمر dim فى الاعلان عن المتغيرات {قيمة ابتدائية = } نوع البيان As اسم المتغير Dim |
| const | يستخدم الأمر Const فى الاعلان عن الثوابت القيمة التى تم تخصيصها للثابت = نوع البيان As اسم الثابت Const |
| " " | إذا تم تخصيص قيمة للثابت او المتغير حرفية توضع هذه القيمة بين علامتي. " " |
| # # | إذا تم تخصيص قيمة للثابت او المتغير تاريخ أو وقت توضع هذه القيمة بين علامتي # # |
| امثلة على الثوابت | الثوابت فى الفيزياء كعجلة الجاذبية الأرضية وسرعة الضوء وسرعة الصوت الثوابت الرياضية وقيمة ط |
| امثلة على المتغيرات | سعر سلعة أو منتج وقيمة الضريبة و عنوان موظف |
| الشرطة السفلى | يتم كتابتها فى نهاية السطر حتي يمكن كتابة سطر الكود على أكثر من سطر فى حالة إذا كان سطر الكود طويل بعض الشئ وذلك لتنظيم وتسهيل عملية قراءة الكود |
| أولويات تنفيذ العمليات الحسابية | تنفيذ العمليات داخل الأقواس من الداخل إلى الخارج (فك الأقواس) تنفيذ الأس (رفع الاس) الضرب أو القسمة من اليسار إلى اليمين أيهما أولاً الجمع أو الطرح من اليسار إلى اليمين أيهما أولاً |
| Syntax Errors أخطاء لغوية | هي أخطا فى الصيغة العامة لأوامر اللغة تحدث عند كتابة امر غير صحيح إملائيا او لغويا وتحدث عند عدم تخصيص قيمة للثابت اثناء الاعلان يكتشف البرنامج هذه الأخطاء فى مرحلة التصميم ولا تسمح شاشة ide بوجود هذه الاخطاء |

حيث يظهر أمامك مباشرة أننا كتابة الكود

Din x As Single

Const x As Single

هذه الأخطاء تظهر عندما نحصل على نتائج خطأ بعد تشغيل البرنامج، وذلك بسبب صياغة تعبيرات حسابية أو منطقية بصورة خطأ مثل كتابة علامة + بدلا من *

فيؤدي ذلك للحصول على نتائج خطأ وهذه الأخطاء لا يظهر البرنامج رسالة خطأ وتعطى ناتج لذلك يجب اختبار البرنامج بإدخال بيانات سبق التأكد من صحتها

Label2.Text = pi + Radius ^ 2

أخطاء منطقية

Logic Error

هذه الأخطاء يتم اكتشافها عند تشغيل البرنامج

- تظهر هذه الأخطاء عند تخصيص قيمة غير نوع بيان المتغير
- تظهر هذه الأخطاء عند تخصيص قيمة أكبر من مدى نوع بيان المتغير (المدى)
- مثال الاعلان عن متغير من النوع byte ثم تخصيص قيمة أقل أو أكبر من المدى المسموح عند تشغيل البرنامج تظهر رسالة خطأ تفيد ان القيمة خارج المدى المسموح

Dim x As byte=400

أخطاء أثناء التشغيل

Runtime Error

- هو اتخاذ القرار أو اختيار تنفيذ مجموعة من الخطوات بناءً على إجابة سؤال معين
- للتعبير عن التفرع برمجياً نستخدم جمل معينة في لغة البرمجة
- التفرع هو تطبيق لخطوات الحل Algorithm وخرائط التدفق ولكن مع الالتزام بالصيغة العامة لأوامر اللغة المستخدمة

التفرع

(جملة اختيار واحد أو بديل واحد فقط)

- هذه الجملة تعني أنه لو تحقق الشرط أو التعبير الشرطي يتم تنفيذ الكود

(الأوامر) التي تلي then حتى تصل إلى نهاية جملة End If

إذا لم يتحقق الشرط ينفذ الأوامر الموجودة بعد End if

(تنتهي جميع جمل if الشرطية ب End if أي انتهاء جملة الشرط

يتم الاستعانة بخطوات الحل الخوارزمية وخريطة التدفق في كتابة كود البرنامج

يمكن كتابة جملة If في سطر واحد ولا يتم وضع End if تسمى block if

جملة If...Then

هو يتكون من ثلاثة أجزاء هي

١- علامة منطقية

٢- يسبق العلامة متغير أو ثابت

يتم مقارنة المتغير أو الثابت مع قيمة مجردة أو قيمة متغير أو ثابت آخر وناتج تعبير

حسابي

التعبير الشرطي



| | |
|---|--------------------------------|
| فإذا تحقق الشرط فهذا يعني أن نتيجة التعبير الشرطي True ويتم تنفيذ كود معين ان لم يتحقق الشرط فهذا يعني أن نتيجة التعبير الشرطي False ويتم تنفيذ كود آخر و التعبير الشرطي جزء من كود البرمجة له ناتج, true وناتج false | |
| جملة شرطية (تستخدم في حالة وجود اختيارين أو بديلين) • يتم تنفيذ الكود الذى يلي then إذا كان ناتج الشرط true أو يتم تنفيذ الكود الذى يلي else إذا كان ناتج الشرط. false | جملة If ...Then ... Else |
| تستخدم عندما يكون التفرع يعتمد على قيمة متغير واحد واحد وهناك شروط كثيرة (تستخدم فى حالة اكثر من اختيارين) يفضل استخدامها عندما يكون التفرع لأكثر من شرطين | Select...Case |
| تشير الى ترتيب العنصر داخل الاداة العنصر الأول صفر، وترتيب العنصر الثاني 1 والثالث 2 وهكذا | Index |
| مسح محتويات صندوق النص عن طريق تخصيص قيمة فارغة صندوق النص | meTextBox1.Text = "" |
| تستخدم عندما نرغب في تكرار Code معين عدد محدد من المرات معروف مسبقا • For بداية الحلقة التكرارية • Next نهاية الحلقة التكرارية • STEP قيمة زيادة العداد ويمكن الاستغناء عن كتابة Step حيث أن القيمة الافتراضية لزيادة العداد موجب 1 • يمكن لأي من قيمة البداية أو النهاية أو معدل الزيادة أن يكون متغير • معدل الزيادة يجب أن يكون سالباً إذا كانت قيمة البداية أكبر من قيمة النهاية • يمكن لقيمة البداية أو النهاية أو معدل الزيادة أن يكون عدد عشري • اسم المتغير بعد next اختياري | جملة For...Next |
| متغير رقمي يمثل العداد الذى يتحكم فى عدد مرات التكرار ويجب أن يكون نوعه رقمي (صحيح أو عشري) | Counter العداد |
| تستخدم لتكرار كود معين لعدد من المرات غير معروف نهايته مسبقاً بناءً على شرط معين • طالما أن التعبير الشرطي صحيح True يتم التكرار فإذا لم يتحقق الشرط لأي سبب يتم الخروج من الحلقة التكرارية، وتنفيذ الكود بعد Loop إن وجد Do While بداية الحلقة التكرارية Loop العودة مرة أخرى الى بداية الحلقة التكرارية وتقوم بتقييم الشرط وعند عدم تحقق الشرط نهاية الحلقة التكرارية | جملة Do while loop |
| حذف أو مسح محتويات الاداة عن طريق الوسيلة clear | clear |



| | |
|--|---|
| add | Listbox1.items.add(i) إضافة قيمة المتغير i الى اداة Listbox1 |
| Procedure الإجراءات | مجموعة من الأوامر والتعليمات تحت اسم ما، يمكن استدعائه بهذا الاسم، ليتم تنفيذ هذه الأوامر والتعليمات ويعلن عنها مرة واحدة و يمكن استدعاؤها عديد من المرات هذه الاجراءات إما أن تكون إجراء فرعي Sub لا يعود بقيمة، أو دالة Function تعود بقيمة |
| الإجراء Sub | نلجأ لإنشاء للإعلان Sub إذا كان لدينا مجموعة من الأوامر يتكرر استخدامها في أكثر من موضع داخل التصنيف وفى حالة وجود كود يمنع تكراره في أكثر من موضع داخل البرنامج إجراء فرعي Sub لا يعود بقيمة الإعلان عن الإجراء بكلمة Sub وينتهى End Sub لا يتم استخدامه فى جملة التخصيص نهائيا |
| الوسائط Parameters | عبارة عن القيم التي سيتم استخدامها داخل كود الإجراء عند استدعاء الإجراء (وسيلة تستخدم لاستقبال قيم من خارج الإجراء) عند الاعلان عن إجراء يمكن استخدام أكثر من Parameter وسيط (معامل) |
| Argument | القيم التي تستدعى من خارج الإجراء يطلق عليها Argument وتوضع بين قوسين مثال العدد 8 Show odd even (8) |
| الدالة Function | مجموعة من الأوامر تحت اسم معين يفضل أن يكون معبراً عن وظيفتها -يتم تطبيقها على مدخلات أو وسائط (Parameters) وتعود بقيمة الإعلان عن الدالة يبدأ بـ Function وينتهى end Function نقوم بالإعلان عن الدالة Function عند وجود كود سينتج عنه قيمة الدالة Function تعود بقيمة الدالة يتم استخدامها فى الجانب الايمن من معادلة التخصيص ولا يتم تخصيص قيمة لها |
| Return | تستخدم لإرجاع القيمة يجب ان يكون نوع بيان القيمة الراجعة هو نوع بيان الدالة |
| التعدي الإلكتروني | |
| عبارة عن سلوك عدواني متعمد من شخص لآخر عبر وسائط الاتصال الالكترونية | |
| الغرض من التعدي الإلكتروني | ١- التحرش. ٢- المضايقة. ٣- الاحراج. ٤- التخويف. ٥- التهديد ٦- الابتزاز |
| الوسائط الإلكترونية | هى عبارة عن التقنيات التي يستخدمها المعتدي الإلكتروني مثل ١- البريد الكتروني ٢- Email المنتديات الالكترونية Forums ٣- الرسائل الفورية ٤- المدونات الالكترونية Blogger ٥- مواقع التواصل الاجتماعي مثل Facebook |

| أشكال التعدي الإلكتروني | |
|---|---|
| التخفي الإلكتروني | عبارة عن استخدام اسماء مستعارة تخفي شخصية المتعدي الإلكتروني بغرض عدم كشف أمره والافلات من العقاب |
| المضايقات الإلكترونية | عبارة عن رسائل عدائيه موجهة ضد شخص أو أكثر |
| الملاحقة الإلكترونية | هي شكل من أشكال المضايقات الإلكترونية لكن بشكل متكرر حيث يتتبع المعتدي شخص معين في كافة الوسائط الإلكترونية ويلاحقه |
| السب أو القذف الإلكتروني | عبارة عن نشر كلمات عدائية ومبتذلة ضد شخص أو أكثر من خلال أحد وسائط الاتصال الإلكترونية |
| التشهير الإلكتروني | عبارة عن نشر معلومات عن شخص محدد أو أكثر بشكل مسيء |
| الاستثناء الإلكتروني | عبارة عن تجاهل شخص أو أكثر من خلال وسائط إلكترونية |
| التهديد الإلكتروني | عبارة عن إرسال رسائل إلكترونية تحمل تهديد أو وعيد لشخص أو أكثر |
| كيف تحمي نفسك من التعدي الإلكتروني | |
| ١- لا تشارك أحدًا بكلمة السر ٢- عدم نشر أي بيانات خاصة ٣- إعداد كلمة مرور يصعب استنتاجها. ٤- عدم حذف رسائل التعدي. ٥- عدم مقابلة أحد تعرفت عليه من خلال الانترنت ٦- عدم إرسال رسائل إلكترونية وأنت غاضب ٧- إطلاع ولي الأمر بمن يضايقك عند استخدام الانترنت. ٨- عدم إنزال البرامج من الانترنت إلا تحت إشراف معلمك أو ولي أمرك | |
| Mod | معامل رياضي لحساب باقي القسمة |
| معاملات المقارنة | $>$ أكبر من $<$ أصغر من $=<$ أصغر من أو يساوي $=>$ أكبر من أو يساوي $=$ يساوي $<>$ لا يساوي |
| Step | • قيمة زيادة العداد يمكن الاستغناء عن كتابة Step باعتبار أن القيمة الافتراضية لزيادة العداد موجب ١ |

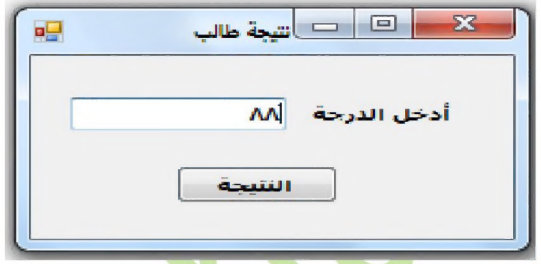


اسئلة مجاب عنها

مراجعة عامة

اجب عن الأسئلة التالية مستعينا بالكود التالي

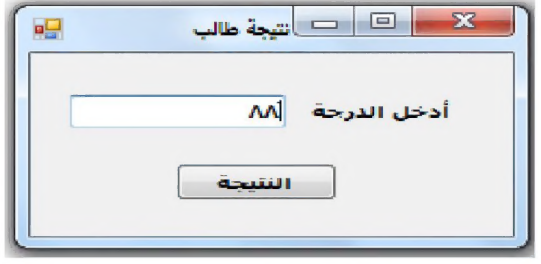
السؤال الاول

| الكود | شاشة النموذج Form |
|--|--|
| <pre>Private Sub Button1_Click meTextBox1.Text = "" Dim X As Single X = Me.Textbox1.Text If X >= 50 then MsgBox ("ناجح") End If</pre> |  |

- ١- الغرض من البرنامج هو طباعة كلمة ناجح إذا كانت الدرجة اكبر من او تساوى 50
 - ٢- الغرض من الكود التالي meTextBox1.Text = "" هو مسح محتويات صندوق النص
 - ٣- يتم تنفيذ الكود إذا وقع الحدث Click .. على أداة التحكم Button1
 - ٤- نوع المتغير X فى الكود هو Single
 - ٥- Me فى الكود تشير إلى شاشة النموذج Form
 - ٦- إذا تم إدخال القيمة 50 فى صندوق النص يكون ناتج تنفيذ الكود هو ... يظهر صندوق رسالة به كلمة ناجح
 - ٧- اعد كتابة الكود الخاص بـ Block If ليظهر على سطر واحد فقط.
- If X >= 50 then MsgBox ("ناجح")

اجب عن الأسئلة التالية مستعينا بالكود التالي

السؤال الثانى

| الكود | شاشة النموذج Form |
|---|--|
| <pre>Dim X As Single meTextBox1.Text = "" X = Me.Textbox1.Text If X >= 50 then MsgBox ("ناجح") Else MsgBox("راسب")</pre> |  |

- ١- إذا كانت قيمة $X = 76$ فإن ناتج تنفيذ الكود هو يظهر صندوق رسالة به كلمة ناجح
 - ٢- إذا كانت قيمة $X = 49$ فإن ناتج تنفيذ الكود هو يظهر صندوق رسالة به كلمة راسب
 - ٣- الغرض من الكود التالي `meTextBox1.Text = ""` هو مسح محتويات صندوق النص
 - ٤- نوع المتغير X في الكود هو Single
 - ٥- `Me` في الكود تشير إلى شاشة النموذج Form
 - ٦- اعد كتابة الكود الخاص بـ `Block If` ليظهر على سطر واحد فقط.
- `If X >= 50 then MsgBox ("ناجح") Else MsgBox ("راسب")`

السؤال الثالث

اجب عن الأسئلة بعد دراسة الكود التالي

- ١- عدل الكود بحيث يظهر النص " الرقم زوجي " في مربع عنوان Label1 و يظهر النص " الرقم فردي " في مربع عنوان صندوق Label2 بدلاً من صندوق رسالة.
- ٢- استبدل نوع المتغير N ليصبح Integer.

الكود قبل التعديل

```
Dim N As Long
N = Me.TextBox1.Text
If N Mod 2 = 0 Then
    MsgBox("العدد زوجي")
Else
    MsgBox("العدد فردي")
End If
```

الكود بعد التعديل

```
Dim N As Integer
N = Me.TextBox1.Text
If N Mod 2 = 0 Then
    Label1. Text ="العدد زوجي"
Else
    Label2. Text ="العدد فردي"
End If
```

السؤال الرابع

- اجب الكود التالي يستقبل أى رقم من صندوق نص ، ويقوم بتخزينه فى متغير ، ثم يختبر قيمته فإذا كان العدد زوجي يظهر مربع رسالة بذلك ، و إذا كان عدد فردي يظهر مربع رسالة بذلك.
- المطلوب : اعد كتابة الكود بعد اكتشاف الأخطاء و تصويبها ليكون ناتج تنفيذه صحيحاً

الكود الخطأ

```
Dim x As Integer
N = Me.TextBox1.Text
If N Mod 2 = 0
    MsgBox("العدد زوجي")
Else
    MsgBox("العدد فردي")
```

الكود بعد التصحيح

```
Dim N As Integer
N = Me.TextBox1.Text
If N Mod 2 = 0
    MsgBox("العدد زوجي")
Else
    MsgBox("العدد فردي")
End If
```

السؤال الخامس

باستخدام الصيغة التالية الخاصة بجملة if then

If Conditional Expression (التعبير الشرطي) Then Code1 Else Code 2

١- اكتب تعبير شرطي يختبر قيمة المتغير Y إذا كانت أقل من (0).

If y < 0 Then Code1 Else Code 2

٢- استبدل Code1 في الصيغة العامة بكود يظهر نص " الرقم سالب " في صندوق رسالة.

If y < 0 Then msgbox ("الرقم سالب") Else Code 2

٣- اكتب كود لظهور صندوق رسالة يحمل كلمة " مصر " إذا كانت قيمة المتغير Country تساوي " مصر " أو يظهر صندوق رسالة يحمل كلمة " Egypt "

If Country= "مصر" Then msgbox ("مصر") Else msgbox ("Egypt ")

السؤال السادس

اجب عن الأسئلة بعد دراسة الكود التالي:-

```
Private Sub Button1_Click(ByVal...
Dim Degree As Single
Try
    Degree = Me.TextBox1.Text
    Select Case Degree
        Case 0
            Me.Label2.Text = "درجة الحرارة تساوي الصفر"
        Case Is > 0
            Me.Label2.Text = "درجة الحرارة فوق الصفر"
        Case Is < 0
            Me.Label2.Text = "درجة الحرارة تحت الصفر"
    End Select
Catch ex As Exception
    MsgBox("ادخل عدد في صندوق النص")
    Me.TextBox1.Focus()
    Me.TextBox1.Text = ""
End Try
End Sub
```

١- الغرض من الكود هو .. اختبار درجة الحرارة . تساوي الصفر او.. فوق الصفر او .. تحت الصفر.

٢- إذا علمت أن Degree = -3 يظهر صندوق الرسالة به النص : تحت الصفر.....

٣- يتم تنفيذ الكود عندما يقع الحدث Click.... على أداة التحكم Button1

نوع المتغير Degree هو Single.....

اجب عن الأسئلة مستعيناً بالكود التالي:-

```
Private Sub Button1_Click(ByVal
    Dim M As Byte
    For M = 1 To 3
        MsgBox(M)
    Next
End Sub
```

- ١- يتم تنفيذ الكود عندما يتم الضغط Click... . على أداة التحكم Button1.
- ٢- تم استخدام الأمر Dim للإعلان عن (متغير - ثابت) من نوع متغير
- ٣- اسم المتغير المستخدم في الحلقة التكرارية هو M
- ٤- قيمة بداية الحلقة التكرارية ١ وقيمة النهاية ٣ وقيمة الزيادة ١
- ٥- يتوقف تنفيذ الحلقة التكرارية عندما تصل قيمة المتغير M إلى ٤
- الكود الذي يتم تكراره هو MsgBox(M)
- ٦- الغرض من الكود هو طباعة الاعداد من ١ إلى ٣

اجب عن الأسئلة مستعيناً بالكود التالي:-

السؤال الثامن

```
Private Sub But_Repeat_Click (ByVal sender As System.Object,
    Dim m As Integer
    Me.Label1.Text = ""
    For m = 5 To 9 Step 2
        Me.Label1.Text = Me.Label1.Text & m & vbCrLf
    Next m
    ..... ( المطلوب رقم ٧ )
    MsgBox ("انتهى البرنامج")
End Sub
```

- ١- الغرض من الكود هو طباعة الاعداد الفردية من ٥ الى ٩ على أكثر من سطر.....
- ٢- يتم تنفيذ الكود عندما يقع الحدث Click على أداة التحكم But Repeat
- ٣- للإعلان عن المتغير M تم استخدام الأمر Dim
- ٤- جملة التكرار المستخدمة هي For Next
- ٥- لكود المراد تكراره هو Me.Label1.Text = Me.Label1.Text & m & vbCrLf
- ٦- الغرض من استخدام معامل الربط & في الجملة
- ٧- اكتب مكان النقط جملة الكود اللازمة لإظهار القيمة النهائية للمتغير M بعد تنفيذ الحلقة التكرارية في مربع صندوق رسالة MsgBox (m)

السؤال التاسع

اجب عن الأسئلة التالية مستعيناً بالكود التالي:-

```
Private Sub Button1_Click(ByVal .....
    Dim N, prodect As Integer
    Dim str As String
    For N = 1 To 12
        str = 3 & "X" & N & "="
        prodect = 3 * N
        Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & prodect & vbCrLf
    Next N
End Sub
```

- ١- الغرض من الكود هو طباعة جدول ضرب العدد ٣ في الأعداد من ١ إلى ١٢
- ٢- الكود Dim str As String الغرض منه الاعلان عن متغير حرفي باسم Str (صح - خطأ).
- ٣- الغرض من الكود Product = 3 * M تخصيص ناتج ضرب الرقم ٣ في المتغير M للمتغير Product (صح - خطأ).
- ٤- الغرض من الكود Product = 3 * M تخصيص ناتج ضرب الرقم ٣ في المتغير Product للمتغير M (صح - خطأ).
- ٥- الغرض من الكود Me.Textbox1.Text=Me.Textbox1.Text & Str & Product & vbCrLf وضع قيمة المتغير النصي Str و ناتج المتغير Product كقيمة للخاصية Text لصندوق النص Textbox1. (صح - خطأ).
- ٦- الغرض من جزء الكود vbCrLf الانتقال إلى سطر جديد. (صح - خطأ).

الكود التالي لطباعة جدولاً لضرب الأعداد للعدد (4) من 1 : 12 المطلوب عدل الكود بحيث

السؤال التاسع

يطبع جدول لضرب الأعداد للعدد (7) بحيث يكون الناتج في صندوق النص كما يلي:

$$7 \times 5 = 35$$

$$7 \times 7 = 49$$

$$7 \times 9 = 63$$

$$7 \times 11 = 77$$

```
Private Sub Button1_Click(ByVal .....
    Dim N, prodect As Integer
    Dim str As String
    For N = 1 To 12
        str = 4 & "X" & N & "="
        prodect = 4 * N
        Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & prodect & vbCrLf
    Next N
End Sub
```

الاجابة

```
For N = 5 To 12 step 2
    str = 7 & "X" & N & "="
    prodect = 7 * N
```


الغرض من الكود التالي طباعة جدول لضرب الأعداد للعدد (9) من 1 : 10

السؤال العاشر

المطلوب صوب الأخطاء الأربعة بالكود حتى نحصل على نتيجة تشغيل صحيحة للكود في الجدول.

Private Sub Button1_Click(ByVal

Dim N, prodect As String

Dim str As String

Me. TextBox1.Text = " "

For N = 1 To 10 Step -1

str = 9 & "x" & N & "="

prodect = 9 + N

Me. TextBox1.Text = Me. TextBox1.Text & str & prodect & vbCrLf

Next n

End Sub

تصويب الخطأ

Dim N, prodect As Integer

For N = 1 To 10 Step

str = 9 & "x" & N & "="

prodect = 9 * N

السؤال ال ١١ : أمامك كود ونافذة النموذج الخاصة بطباعة جدول الضرب لأي عدد من 12 :

١ - المطلوب اكمل مكان النقط بما يلزم للكود بالجدول لنحصل على ناتج صحيح بعد تشغيل البرنامج.

Private Sub Button1_Click(ByVal ...

Dim M, prodect , NUM As Integer

Dim str As String

NUM = Me . TextBox2.Text

Me. TextBox1.Text = " "

For M = 1 To 12

str ...= NUM & "x" & N & "="prodect = NUM * ... N ...

Me. TextBox1.Text = Me. TextBox1.Text & str & prodect & vbCrLf

Next n

End Sub



السؤال ال ١٢ - أجب عن الأسئلة مستعيناً بالكود التالي :

For I = 1 To 8 Step C

Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & I & vbCrLf

NEXT

- ١- الغرض من الكود هو ... طباعة الاعداد من ١ الى ٨ بمقدار زيادة المتغير C
- ٢- اسم متغير العداد I
- ٣- تبدأ الحلقة التكرارية بالقيمة ١
- ٤- تنتهي الحلقة التكرارية عند القيمة ٨
- ٥- قيمة زيادة العداد بمقدار زيادة المتغير C
- ٦- الغرض من vbCrLf هو انشاء سطر جديد

السؤال ال ١٣ الكود التالي يستخدم فى إدخال عدد موجب ، عند الضغط على زر أعداد فردية يطبع الأعداد

الفردية من ١ حتى العدد الموجب الذى يتم إدخاله ، و إذا ضغطنا على زر أعداد زوجية فيطبع الأعداد الزوجية من ٢ وحتى العدد الموجب الذى تم إدخاله فى صندوق القائمة.

Dim N, i As Integer

N = Me.TextBox1.Text

ListBox1.Items.Clear()

i = 1

Do While i <= N

ListBox1.Items.Add (i)

i = i + 2

Loop

المطلوب :

- ١- جملة التكرار فى البرنامج هى Do While
- ٢- الغرض من الكود (i = i + 2) فى السطر قبل الأخير زيادة المتغير I بمقدار ٢ ...
- ٣- الغرض من Loop هو . العودة مرة اخرى الى بداية الحلقة التكرارية وتقوم بتقييم الشرط وعند عدم تحقق الشرط تكون نهاية الحلقة التكرارية
- ٤- حدد الاختيار الصحيح لتحديد طبيعة كل جزء من مكونات سطر الكود :

ListBox1.Items.Clear()



السؤال ال ١٤ : الكود التالى الغرض منه إدخال عدد موجب ، فيظهر مجموع الأعداد الفردية فى صندوق نص.

١- الغرض من الكود

```
Dim N, i , Sum As Integer
N = TextBox1.Text
i = 1
Do While i <= N
Sum = Sum + i
i = i + 2
Loop
Label3.Text = Sum
```

N = TextBox1.Text

هو تخصيص قيمة الخاصية **text** للمتغير **n**

٢- سيتم تنفيذ الحلقة التكرارية طالما أن

.....i <= N الشرط صحيح

يتم إظهار مجموع الأعداد الفردية فى صندوق النص عندما نصل إلى عدد أكبر من العدد الموجب الذى تم إدخاله فى أداة التحكم **TextBox1** . و التى تم تخصيصها بالمتغير **N**

السؤال ١٥ قم بدراسة الكود التالى ثم استخرج منها اجابات الاسئلة التالية :

Function Sum (Byval X as single, Byval Y asSingle) As Single

Dim Res as Single

Res = X + Y

Return Res

End Function

End Class

- ١- الوسائط هي **x** و **y** نوع بيان الوسائط **single**
- ٢- القيمة الراجعة هي **res** ونوع بيان القيمة الراجعة **single**
- ٣- اسم الدالة **sum** ونوع بيان الدالة **single**
- ٤- بداية الدالة **Function** ونهاية الدالة **End Function**

السؤال ال ١٦ قم بدراسة الكود التالى ثم استخرج منها اجابات الاسئلة التالية

Public Class Form1

Sub Show odd or even (Byval Start as integer)

Dim X as Integer

Label1.text=""

For x = Start to 10 step 2

Label1.text=label1.text & X

Next

End Sub

End class

- ١- تم الاعلان عن اجراء تحت اسم **Show odd or even** .
- ٢- تم الاعلان عن **Parameter** تحت اسم **Start** . من نوع بيان **integer** .
- ٣- تم الاعلان عن المتغير **X** باستخدام كلمة **Dim**
- ٤- عند استدعاء **Show odd even (8)** فانما يظهر على **label1** هو **8,10**
- ٥- بداية الاجراء **SUB** ونهايته **End Sub**

السؤال ال ١٧ : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ :

- ١- تتميز لغة VB.NET بالتعامل مع أنواع مختلفة من البيانات . (✓)
- ٢- يؤخذ على لغة VB.NET التعامل مع أنواع مختلفة من البيانات. (X)
- ٣- جميع البيانات التي يتم إدخالها في برنامج بلغة VB.NET يتم تخزينها مؤقتاً في ذاكرة الكمبيوتر. (✓)
- ٤- جميع أنواع البيانات التي يتم حفظها في الذاكرة تشغل نفس المساحة التخزينية. (X)
- ٥- المبرمج الجيد الذي يُحسن ترشيد المساحة التخزينية في ذاكرة الكمبيوتر. (✓)
- ٦- يصنف قيمة مجموع درجات الطالب ضمن البيانات الرقمية الصحيحة. (X)
- ٧- يصنف قيمة اسم الطالب ضمن البيانات الرقمية المتنوعة. (X)
- ٨- يصنف قيمة نوع الطالب " ذكر " أم " أنثى " ضمن البيانات المتنوعة المنطقية. (✓)
- ٩- صورة الطالب يمكن تصنيفها ضمن البيانات الحرفية. (X)
- ١٠- قيمة مرتب الموظف يمكن تصنيفها ضمن البيانات الرقمية الغير صحيحة. (✓)
- ١١- كل بيان يخزن في ذاكرة الكمبيوتر يشغل مساحة تخزينية ومدى معين حسب نوع البيان. (✓)
- ١٢- نوع البيان يُحدد حيز التخزين الذي يشغله في ذاكرة الكمبيوتر و معرفة الحد الأدنى والأقصى لقيمتة. (✓)
- ١٣- يقصد بالمتغيرات في لغة VB.NET مخازن بذاكرة الكمبيوتر لها اسم ونوع. (✓)
- ١٤- الإعلان عن متغير في لغة VB.NET يعنى تحديد اسمه و نوع البيانات. (✓)
- ١٥- الإعلان عن المتغيرات في لغة VB.NET يساعد في ترشيد استخدام ذاكرة الكمبيوتر. (X)
- ١٦- الإعلان عن المتغيرات مسألة شكلية ، لأن لغة VB.NET تتعرف على المتغيرات وتحدد نوعها تلقائياً . (X)
- ١٧- الجملة التالية Dim F_name As String للإعلان عن متغير باسم String ونوعه F_name . (X)
- ١٨- الجملة التالية Dim F_name As String للإعلان عن متغير باسم F_name ونوعه String. (✓)
- ١٩- جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير و نوعه. (✓)
- ٢٠- جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير و نوعه وقيمتة الثابتة (X)
- ٢١- 55City يعتبر اسم متغير خطأ لأنه يبدأ برقم. (✓)
- ٢٢- 55City يعتبر اسم متغير صحيح. (X)
- ٢٣- يستخدم أمر Dim للإعلان عن المتغيرات. (✓)
- ٢٤- يستخدم أمر Dim للإعلان عن الثوابت. (X)
- ٢٥- يستخدم أمر Const للإعلان عن المتغيرات. (X)
- ٢٦- يستخدم أمر Const للإعلان عن الثوابت. (✓)
- ٢٧- الثوابت في لغة VB.NET عبارة عن مخازن في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم و قيمة لا تتغير أثناء سير البرنامج. (✓)
- ٢٨- الثوابت في لغة VB.NET عبارة عن مخازن في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم و قيمة تتغير أثناء سير البرنامج. (X)
- ٢٩- الخطأ في نتيجة حساب أى معادلة يعتبر خطأ لغوى Syntax Error. (X)
- ٣٠- الخطأ في نتيجة حساب أى معادلة يعتبر خطأ منطقي Logical Error. (✓)



- ٣١- الخطأ الذى يظهر أثناء تشغيل أو تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ لغوى Syntax Error (X)
- ٣٢- الخطأ الذى يظهر أثناء تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ أثناء التشغيل Runtime Error (✓)
- ٣٣- القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية $X = 3 + 2 * 4$ هي (11) (✓)
- ٣٤- القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية $X = 3 + 2 * 4$ هي (20) (X)
- ٣٥- يمكن ادخال متغير من النوع char و String في عملية حسابية (X)
- ٣٦- لا نستطيع استخدام المتغيرات والثوابت الا فى نطاق اعلانها فقط (✓)
- ٣٧- عند الاعلان عن الثوابت والمتغيرات على مستوى التصنيف يمكن استخدامها على مستوى الاجراء (✓)
- ٣٨- جملة التخصيص الاتية صحيحة Double=50.0 (X)
- ٣٩- المتغيرات من أنواع (Integer & Long & Double) تستخدم لتخزين الأعداد الصحيحة فقط (X)
- ٤٠- أحد قواعد تسمية المتغيرات أو الثوابت فى البرنامج أن يبدأ اسم المتغير بحرف أو رقم (X)

السؤال ال ١٨ : اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلى :-

- ١- قيمة أسعار الأدوات المكتبية يمكن تصنيفها كبيانات :
(رقمية صحيحة - رقمية غير صحيحة - متنوعة)
- ٢- قيمة أسماء المواد الدراسية يمكن تصنيفها كبيانات :
(حرفية - رقمية غير صحيحة - متنوعة)
- ٣- نوع البيان المخزن مؤقتاً فى ذاكرة الكمبيوتر يحدد :
(حيز تخزينى ومدى قيمته - اسم وحيز تخزينى - حيز تخزينى وقيمته)
- ٤- الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير المرتب Salary هي :
(Dim Salary As Integer - Dim Salary As Byte - Dim Salary As Decimal)
- ٥- الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير العنوان City هي :
(Dim City As String - Dim City As Byte - Dim City As Decimal)
- ٦- الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير الاسم F_Name هي :
(Dim F_Name As String - Dim F_Name As Integer - Dim F_Name As Decimal)
- ٧- الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير النوع Gender هي :
(Dim Gender As Boolean - Dim Gender As Integer - Dim Gender As Decimal)
- ٨- الخطأ الذى يظهر بعد تشغيل برنامج بلغة VB.NET يسمى :
(Runtime Error - Logical Error - Syntax Error)
- ٩- الخطأ الذى يظهر أثناء كتابة كود بلغة VB.NET يسمى :
(Syntax Error - Logical Error - Runtime Error)
- ١٠- الخطأ فى ناتج تشغيل برنامج بلغة VB.NET يسمى :
(Logical Error - Syntax Error - Runtime Error)



١١ - الناتج النهائي للمتغير X للمعادلة $X = 3 + 2 * 4$ هو :

(11 - 24 - 20)

١٢ - الناتج النهائي للمتغير Y للمعادلة $Y = 16 - 12 / 4 + 2$ هو : 15

١٣ - جملة الإعلان عن متغير Dim X As String تعنى الإعلان عن :

(متغير اسمه X ونوعه حرفي String - متغير اسمه String ونوعه X - متغير مجهول ليس له اسم ونوعه String)

١٤ - جملة الإعلان الصحيحة عن متغير رقمي غير صحيح اسمه Y هي :

(Dim Y = Decimal - Y As Decimal - Dim Y As Decimal)

١٥ - اختر الاسم الصحيح للمتغير اسم الطالب :

(name ** - st name - st_name)

١٦ - اختر الاسم الصحيح للمتغير عنوان الموظف :

((Address) - E_Address - 5Cairo)

١٧ - عند الاعلان عن الثابت الرياضي ط نستخدم الكود :

(Dim Pi As Single - Dim Pi As Single = 3.14 - Const Pi As Single=3.14)

١٨ - عند الاعلان عن ثابت عجلة الجاذبية الأرضية نستخدم الكود :

(Dim g As Single - Dim g As Single = 9.81 - Const g As Single=9.81)

١٩ - الإعلان عن متغير عدد أفراد الأسرة C_Family بقيمة ابتدائية 2 هو :

(Dim C_Family As Integer=2 - Const C_Family As Integer=2 -Dim C_Family As Single)

٢٠ - إذا وجد خطأ في نتيجة حساب مساحة مستطيل في برنامج بلغة VB.NET يعتبر هذا الخطأ :

(Runtime Error - Logical Error - Syntax Error)

٢١ - رسالة الخطأ التي تظهر عند كتابة الكود Dimension X As Byte يمكن تصنيفها خطأ :

(Runtime Error - Logical Error - Syntax Error)

٢٢ - الناتج النهائي للمتغير Y للمعادلة $Y = 12 - 2 + 4 / 2$ هو :

(9 - 7 - 12)

٢٣ - الناتج النهائي للمتغير Y للمعادلة $Y = 12 - (2 + 4) / 2$ هو :

(9 - 7 - 12)

السؤال ١٧ : ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية:

١- التعدي الإلكتروني عبارة عن سلوك عدواني متعمد و يستخدم بها المتعدى الوسائط الإلكترونية للتحرش

و المضايقة و إخراج و تخويف أو تهديد الآخرين. (✓)

٢- التعدي الإلكتروني يتم من خلال وسائط إلكترونية مثل مواقع التواصل الاجتماعي. (✓)

٣- التخفي الإلكتروني يعتبر صورة من صور التعدي الإلكتروني. (✓)

٤- التحرش و التهديد من اهم الوسائط الإلكترونية المستخدمة في التعدي الإلكتروني. (x)

٥- المضايقة و الابتزاز من أشكال التعدي الإلكتروني. (✓)



- ٦- سرقة حساب شخص في مواقع التواصل الاجتماعي أو بريده الإلكتروني أحد المخاطر التي يمكن التعرض لها عبر وسائط التواصل الاجتماعي. (✓)
- ٧- مواقع التواصل الاجتماعي تساعد في التعرف على أشخاص جدد يفضل مقابلتهم لتطوير العلاقات الاجتماعية. (X)
- ٨- تمشيأمع قواعد الاستخدام الآمن يفضل أن تضع كلمة مرور سهلة للبريد الإلكتروني الخاص بك حتى تستطيع تذكره (X)
- ٩- الإستثناء الإلكتروني يعنى تتبع شخص معين في كافة وسائل التواصل الاجتماعي. (X)
- ١٠- الملاحقة الإلكترونية يقصد بها إرسال رسائل إلكترونية تحمل تهديد أو وعيد لشخص أو أكثر. (X)
- ١١- لا توجد صور من التعدي الإلكتروني داخل المجتمع المصري (X)
- ١٢- المتعدي الإلكتروني يهدف إلى إيقاع ضغوط نفسية على الآخرين باستخدام وسائل متعددة عن طريق وسائط الكترونية (✓)
- ١٣- لا تشارك أحد بكلمة السر (✓)
- ١٤- كلمة السر يمكن أن تكون تاريخ ميلاد أو شيء سهل يمكن تذكره (X)
- ١٥- لا تنشر معلومات خاصة على الإنترنت (✓)
- ١٦- تخلص من الرسائل الإلكترونية المرسلة من المتعدي إلكترونياً (X)
- ١٧- لا ترد على المتعدي إلكترونياً، ولا تصدق كل ما يكتبه على الإنترنت (✓)
- ١٨- قم بالإبلاغ عن التعدي الإلكتروني للسلطات المختصة (✓)
- ١٩- يشترط عند الإعلان عن الإجراءات Procedures أن تستخدم وسيط واحد على الأقل Parameter (X)
- ٢٠- الوسائط الإلكترونية عبارة عن التقنيات التي يستخدمها المعتدي الإلكتروني (✓)

السؤال ال ٢٠ : ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام العبارات التالية:

- ١- الإجراء Procedure عبارة عن مجموعة من أوامر و تعليمات يتم تكرارها عدد محدد من المرات X
- ٢- الإجراء Procedure عبارة عن مجموعة من أوامر و تعليمات تحت اسم معين وعند إستدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الأوامر و التعليمات. ✓
- ٣- الغرض من استخدام الإجراءات Procedure تكرار كتابة كود معين عدة مرات في البرنامج. X
- ٤- عندما يكون لدينا كود معين نرغب في تكراره في أكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم الدالة Function X
- ٥- مجموعة من الأوامر و التعليمات تحت اسم وعند تنفيذها تعود بقيمة نطلق عليها إجراء Procedure. X
- ٦- مجموعة من الأوامر و التعليمات تحت اسم وعند تنفيذها تعود بقيمة نطلق عليها إجراء Function. ✓
- ٧- عندما يكون لدينا كود معين نرغب في تكراره في أكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم إجراء Procedure. ✓
- ٨- تستخدم Parameters لإستقبال قيم من خارج الإجراء عند إستدعاء الإجراء. ✓
- ٩- عند إستدعاء إجراء باسم Taxes (0.05) فإن القيمة بين القوسين يطلق عليها Argument. ✓
- ١٠- عند إستدعاء إجراء باسم Taxes (0.05) فإن القيمة Taxes يطلق عليها Argument. X
- ١١- الإعلان عن الدالة يبدأ Sub وينتهي بـ End Sub. X
- ١٢- الإعلان عن الدالة يبدأ Function وينتهي بـ End Function. ✓



- ١٣- نلجأ لإستخدام الدالة Function إذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة نحتاجها. ✓
- ١٤- نلجأ لإستخدام الإجراء Procedure إذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة نحتاجها. X
- ١٥- الدالة عبارة عن مجموعة من الأوامر و التعليمات باسم معين يمكن أن تأخذ وسائط Parameters وتعود بقيمة راجعة Value. ✓
- ١٦- الدالة عبارة عن مجموعة من الأوامر و التعليمات باسم معين يمكن أن تأخذ وسائط Values وتعود بقيمة راجعة Parameters. X

السؤال ال ٢١ ضع علامة صح او خطأ

- ١- عدد مرات التكرار فى الجملة (For A = 5 to 9 Step 3) هو ٣ مرات (X)
- ٢- كلمة Next تمثل نهاية التكرار بينما For تمثل بدايته (✓)
- ٣- فى حالة عدم كتابة (Step) مع جملة (For Next) فهذا يعنى أن قيمة الزيادة صفر افتراضياً. (X)
- ٤- تستخدم جملة (For X = 1 to 10 Step 2) لعرض الاعداد الزوجية من ١ الى ١٠ (X)
- ٥- الأمر MsgBox ("3"&"X"&"3") يعرض صندوق رسالة به (٩) (X)
- ٦- فى جملة For Next يمكن تحديد معدل الزيادة للمتغير بكلمة (Step) (✓)
- ٧- قيمة M بعد انتهاء تنفيذ الحلقة 1- For m = 3 To 1 step هو صفر (✓)
- ٨- استدعاء الاجراءات Procedures يكون لمرة واحدة فقط (X)
- ٩- يستخدم الإجراء "Sub" لتجنب تكرار مجموعة من الاوامر عدة مرات فى برنامج واحدة (✓)
- ١٠- تستخدم (Do While Loop) فى تنفيذ مجموعة من التعليمات طالما ظل الشرط بعد (Do) صواباً (✓)
- ١١- يمكن الخروج من الحلقة التكرارية (Do While Loop) بناءً على تعبير شرطى (✓)
- ١٢- الاجراء (Sub) لا يجوز استخدامه فى اى جملة تخصيص (✓)
- ١٣- الإجراء Sub له قيمة راجعة (يعود بقيمة) (X)
- ١٤- فى جملة Do While عندما يكون ناتج التعبير الشرطى False يتم تنفيذ الجمل التى تلى Loop (✓)
- ١٥- الإجراء (Sub) لا يعود بأى قيمة أما الدالة (Function) تعود بقيمة (✓)
- ١٦- يعطى الإجراء (Procedure) مرة واحدة ويستدعى أى عدد من المرات (✓)

السؤال ال ٢٢ أختَر الإجابة الصحيحة لكل مما يلى :

- ١- الغرض من استخدام جملة Do While Loop هو
- أ) تكرار كود (Code) حتى يصبح التعبير الشرطى true
- ب) تكرار كود طالما الشرط true
- ت) تكرار كود طالما الشرط False
- ٢- فى جملة For Next ما وظيفة الأمر Next
- (زيادة قيمة المتغير الحلقة بقيمة الزيادة - مقارنة قيمة الزيادة مع قيمة النهاية - كل ما سبق)
- ٣- أفضل حلقة تكرارية تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار.....
- أ) (Do While - For Next - Select Case)
- ٤- المعامل step فى جملة for next يكون
- (أ- رقمى - اختياري - اجباري -أوب)



- ٥- ناتج تنفيذ الجملة ("3" & "X" & "3") MsgBox يعرض صندوق الرسالة به
- (9 - 3x3 - ("3" & "X" & "3")
- ٦- ناتج تنفيذ الجملة ("3" & "X" & "3" & "=" & "3*3") MsgBox يعرض صندوق الرسالة به
- (9 - 3x3=9 - ("3" & "X" & "3")
- ٧- وسائط الاجراء يمكن ان تكون
- (قيمة مجردة - متغير - ثابت - دالة - جميع ماسبق)
- ٨- لا يمكن تخصيص قيم لها
- (المتغيرات - الثوابت - الدوال)
- ٩- في الكود التالي Function Sum (ByVal X As Single) As Integer تكون القيمة الراجعة للدالة sum من النوع.....
- (integer - single - byte)
- ١٠- ضع قيم العداد 21..... To 7..... Step 7 بحيث يكون الناتج من اليسار
- (21 -14 -7)
- ١١- عدم كتابة Step في جملة For ... Next يحقق مقدار الزيادة بمقدار
- (2 - صفر - لاشيء مما سبق)
- ١٢- الاجراء Sub قديكون له
- (معامل واحد - أكثر من معامل - لا يأخذ معامل - كل ماسبق)
- ١٣- الدالة function تكون في الجانب من جملة التخصيص
- (الایسر - الایمن - لاشيء مما سبق)
- ١٤- الاجراء لا يجوز استخدامة في جملة التخصيص نهائيا
- (dim - sub - function)
- ١٥- اجراء الحدث هو نوع من الاجراء
- (dim - sub - function)
- ١٦- تستخدم لارجاع القيمة الراجعة
- (return -function dim)
- ١٧- يتوقف التكرار في جملة For M = 10 To 1 Step -2 عندما تصبح قيمة المتغير M:
- (أ - أكبر من قيمة النهاية - أصغر من قيمة النهاية ج - أصغر من أو تساوى قيمة النهاية)
- ١٨- يتم الاعلان عن الدالة function والاجراء sub على مستوى
- (التصنيف - الاجراء - لاشيء مما سبق)
- ١٩- جملة الامر Select...Case تعتمد على.....
- (متغيرين - متغير واحد - ثلاثة)
- ٢٠- اذا كانت قيمة A=20 و B=15 فان ناتج تنفيذ الامر A>=B يكون.....
- (True - Null -False)

- ٢١- التعبير الشرطى يتكون من.....
(قيمة - عامل مقارنة - متغير او ثابت - جميع ماسبق)
- ٢٢- تنتهى الجملة الشرطية if بـ.....
(Case else - endif - end Select)
- ٢٣- معامل يستخدم لحساب باقى القسمة
(and - mod - /)
- ٢٤- نوع القيمة فى التعبير الشرطى هى
قيمة مجردة - متغير- قيمة من تعبير حسابى - جميع ماسبق)
- ٢٥- الخاصية التى تشير الى العنصر المحدد بالاداء ListBox هى
(Sorted - Items - Selected index)
- ٢٦- ناتج التعبير الشرطى $250 < 50$ يكون لأن القيمتين غير متساويان .
(Null - True - False)
- ٢٧- أى من جمل Select ناتجها True فى حالة تنفيذ الحلقة تساوى 8.....
(Case Is >=4 - Case 1 to 6 - Case Is <8)
- ٢٨- هو جزء من كود البرمجة يكون ناتجه إما صواب أو خطأ .
(المعاملات الحسابية - التعبير الشرطى - المتغيرات)
- ٣٠- تنتهى الجملة الشرطية Case...Select بـ.....
(Case else - endif - end Select)
- ٣١- فى جملة Select Case يتم وضع المتغير بعد
(Case - else- Select)

اقرأ المواقف التالية ثم حدد رأيك فى بعض هذه المواقف فى ضوء قواعد الاستخدام الآمن

- اشترك أحد الأشخاص فى أحد مواقع التواصل الإجتماعى . كلما راسل أحد الأعضاء أو حاول إجراء محادثة فورية لا حظ عدم الرد عليه
يعتبر ما حدث شك من أشكالالتعدي الالكتروني..... ويسمىالاستثناء الالكتروني.....
مالذى تفعلة فى مثل هذا الموقف إبلاغ ولى الامر للمساعدة لمواجهة هذا الموقف
- اشتركت فى أحد مواقع التواصل الإجتماعى و فوجئت بتهكم أحد الأشخاص على مصر و الحديث عن رموزها بشكل غير لائق. حدد (4) تصرفات إيجابية يمكن من خلالها الرد عليه.
١- إبلاغ المسؤولين عن هذا الشخص لاتخاذ إجراء معه.
٢- عدم حذف الرسائل الصادرة منه (لكي تكون دليل على إدانة المتعدي)
٣- إبلاغ الزملاء بعدم قبول صداقته.
٤- تحذير هذا الشخص من تكرار التهكم على مصر ورموزها

٣- وضع كلمة مرور سهلة الاستنتاج.

الإجابة يجب أن تكون كلمة المرور يصعب استنتاجها.

٤- نشر شخص لاسمه الحقيقي وعنوانه ورقم تليفونه عبر الوسائط الإلكترونية.

الإجابة يجب عدم نشر بيانات شخصية عبر الوسائط الإلكترونية.

٥- إنزال إي برامج تتاح لك على الإنترنت.

الإجابة ينبغي التأكد من هذه البرامج ومصدرها ومراعاة حقوق الملكية الفكرية لهذه البرامج، واستشارة أهل

الخبرة من زملاء ومعلمي الكمبيوتر.

٦- الرد السريع الغاضب على تعدي قد تتعرض له عبر الإنترنت.

الإجابة تصرف متسرع، وكان عليك اتباع قواعد الاستخدام الآمن للإنترنت"، إحد من إرسال رسالة إلكترونية وأنت غاضب.

٧- حذف جميع الرسائل التي تم تهديدك بها في مواقع التواصل الاجتماعي أو البريد الإلكتروني.

الإجابة تجنب حذف الرسائل التي تم تهديدك بها في مواقع التواصل الاجتماعي أو البريد الإلكتروني (لكي تكون دليل

على إدانة المتعدي

السؤال: (ب) اكتب كود البرمجة اللازم لكل عبارة مما يأتي :

`const pi as single= 3.14`

١- الاعلان عن ثابت Pi ويخصص له القيمة ٣.١٤

`Label3.text= Total`

٢- عرض قيمة المتغير Total في الاداة Label3

٣- الاعلان عن تاريخ الانتاج P_Date كثابت من نوع مناسب قيمة هذ التاريخ "2016 / 5/14"

`const P_Date as date= # 14/5/ 2016 #`

٤- الإعلان عن متغير A من النوع Integer.

`Dim A as Integer`

`Textbox1.text= " "`

٤- افراغ صندوق النص ١ textbox من محتواه

`Total= Label3.text`

٥- تخصيص قيمة الخاصية Label3.text للمتغير Total

| م | المثال | الكود |
|---|--|--|
| ١ | لعرض الأعداد الفردية من ١ إلى ١٠. | <pre>For I = 1 To 10 Step 2 Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & I & vbCrLf Next</pre> |
| ٢ | لعرض الأعداد الزوجية من ٢ إلى ١٠. | <pre>For I = 2 To 10 Step 2 Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & I & vbCrLf Next</pre> |
| ٣ | لعرض الأعداد التي تقبل القسمة على ٣ من ٣ إلى ٢٠. | <pre>For I = 3 To 20 Step 3 Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & I & vbCrLf Next</pre> |
| ٤ | لعرض الأعداد الزوجية مرتبة تنازلياً من ١٠ إلى ١. | <pre>For I = 10 To 1 Step -2 Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & I & vbCrLf Next</pre> |

